

DIGITALISASI MEDIA PEMBELAJARAN



Jam mengajar di sekolah induk :

Nama Sekolah : SMAS MAHA BODHI KARIMUN

JJM : 38

JJM Linier : 38

ratorium

Tugas Tambahan :

Tugas Tambahan: **Kepala Laboratorium**

Nomor SK: 1 Tahun 2024

Tanggal SK: 2024-07-10

Masa Berlaku SK:

Status Validasi: Valid

Jam Tugas Tambahan: 12

Keterangan:

Total Jam Mengajar :

Jumlah Jam Mengajar : 38

Jumlah Jam Linier: 38

Jam Tugas Tambahan: 12

TOTAL JAM LINIER: 62

MEDIA PEMBELAJARAN

1. EDUCANDY

6. CANVA

2. WORDWALL

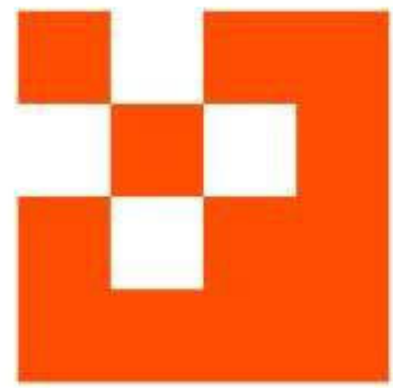
7. GEMINI AI

3. QUIZIZZ/ WAYGROUND

4. ZEP QUIZ

5. BAAMBOOZLE

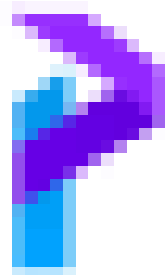
MATERI



REPLIT



APPBUILDER



ONLINE C++ COMPILER



Lovable

LOVABLE.DEV



KODING GAME

HTTPS://BLOCKLY.GAMES/

HTTPS://CODE.ORG/ID

HTTPS://SCRATCH.MIT.EDU/

MIT INVENTORY

BUATKAN SEBUAH APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN MENU UTAMA

SATUAN PENDIDIKAN , PROFIL ATAS NAMA MENGAJAR MATA PELAJARAN, KELAS , CP , TUJUAN PEMBELAJARAN , MODUL AJAR , RPP IPF , MEDIA AJAR BERUPA , TEKS , GAMBAR , VIDEO KUIS INTERAKTIF DIMANA SISWA MEMASUKAN DATA NAMA , KELAS , DALAM KUIS BUATKAN WAKTU UJIAN , NILAI SISWA

HALAMAN ADMIN

LOGIN ADMIN USERNYA admin PASSWORDNYA admin

HALAMAN DASBOARD YANG BISA UNTUK MERUBAH SATUAN PENDIDIKAN , PROFIL ,KELAS, CP , TUJUAN PEMBELAJARAN , MODUL AJAR , RPP , MEDIA AJAR , KUIS INTERAKTIF ACTIONNNYA BISA EDIT , HAPUS , TAMBAH DATA BERUPA GAMBAR , UPLOAD FILE

UNTUK KUIS DI BUAT GAMES TARIK TAMBANG YANG BISA DI MAINNYA OLEH 2 ORANG DI PAPAN IFP DAN HASIL KUIS BERUPA NILAI DAN ANALISIS SOALNYA DI EXPORT KE EXCEL

Tentang
Info Aplikasi

KLIK LINK

<https://kangnarno.my.canva.site/mediaajar>

PROFIL
TRAINER KODING
DAN KECERDASAN ARTIFISIAL
TANGERANG 2025
BIMTEK GURU INFORMATIKA NASIONAL
JAKARTA 2024
TRAINER TOT ICT
KEMENTRIAN PPPA DAN APTIKOM 2018
BLOGGER
DIGITAL LEARNING -BOGOR
IT PB PGRI PUSAT
KETUA MGMP INFORMATIKA
IT SEKOLAH MAHA BODHI KARIMUN
JUARA 2 GURU BERPRESTASI TINGKAT KEPRI
GURU PELOPOR KOMBEL
081372242221



Presentasi Oleh

KANG NARNO